

Caccia alla base

Cerca le 20 basi invisibili che il computer ha celato nella griglia di destra. L'apparire di un quadratino rosso ti informerà del piazzamento completato.

Ora tocca a te disporre altrettante fasi sulla griglia di sinistra digitando prima una lettera dalla A alla J e poi un numero dallo 0 al 9 per vederle sullo schermo (inutile contarle poiché il computer farà apparire un quadratino giallo al raggiungimento del numero 20).

Seguendo la stessa procedura (lettera-numero) devi cercare di «scovare» le basi nemiche che, se ne avrai individuata la posizione, verranno visualizzate in rosso mentre nel caso di colpo fallito verrà visualizzata una X.

Il primo colpo è sempre a favore del computer che farà diventare viola una tua base scoperta e visualizzerà la solita X in caso contrario.

Vince, ovviamente, chi per primo scopre le 20 basi avversarie. Digitare Z per una nuova partita.

VARIABILI PRINCIPALI

A	Basi computer (20)
Z=1	Disposizione basi del giocatore
Z=2	Ricerca basi del computer
H	Basi del giocatore (20)
T	Calcolo vincita del giocatore
V	Calcolo vincita del computer
L	Lettere griglia sinistra
M	Colonna lettere griglia sinistra
LL	Lettere griglia destra
MM	Colonna lettere griglia destra
P	Numeri griglia sinistra
Q	Riga numeri griglia sinistra
PP	Numeri griglia destra
QQ	Riga numeri griglia destra
R	Riga RND basi computer
C	Colonna RND basi computer
N	Controllo spazio vuoto per immissione basi computer
F	Coordinata lettera
G	Coordinata numero
U	Ricerca colpo giocatore
CC	Colonna RND colpo computer
RR	Riga RND colpo computer
O	Ricerca colpo computer

```
10 CALL CLEAR
20 CALL SCREEN(11)
30 PRINT "CACCIA ALLA BASE"
40 PRINT " "
50 PRINT "DADO 1984"
60 FOR YOU=1 TO 2000
70 NEXT YOU
80 CALL CLEAR
90 CALL SCREEN(5)
100 CALL CHAR(96,"007E7E7E7E7E7E")
110 CALL CHAR(104,"007E7E7E7E7E7E")
120 CALL CHAR(112,"007E7E7E7E7E7E")
130 CALL CHAR(120,"007E7E7E7E7E7E")
140 CALL CHAR(128,"00666618186666")
150 CALL CHAR(136,"007E7E7E7E7E7E")
160 CALL COLOR(9,5,16)
170 CALL COLOR(7,16,5)
180 CALL COLOR(10,1,16)
190 CALL COLOR(11,10,16)
200 CALL COLOR(12,11,16)
210 CALL COLOR(13,2,16)
220 CALL COLOR(14,14,16)
230 CALL COLOR(3,16,5)
240 CALL COLOR(4,16,5)
250 CALL COLOR(8,16,5)
260 CALL COLOR(5,16,5)
270 CALL COLOR(6,16,5)
280 A=0
290 Z=1
300 H=0
310 T=0
320 V=0
330 REM
340 REM
350 REM
360 FOR X=8 TO 17
370 CALL HCHAR(X,5,96,10)
380 NEXT X
390 FOR Y=8 TO 17
400 CALL HCHAR(Y,19,96,10)
410 NEXT Y
420 L=65
430 M=5
440 GOTO 480
450 L=L+1
```

```

460 M=M+1
470 IF M>14 THEN 500
480 CALL HCHAR(7,M,L)
490 GOTO 450
500 LL=65
510 MM=19
520 GOTO 560
530 LL=LL+1
540 MM=MM+1
550 IF MM>28 THEN 580
560 CALL HCHAR(7,MM,LL)
570 GOTO 530
580 P=48
590 Q=8
600 GOTO 640
610 P=P+1
620 Q=Q+1
630 IF Q>17 THEN 660
640 CALL HCHAR(Q,4,P)
650 GOTO 610
660 PP=48
670 QQ=8
680 GOTO 720
690 PP=PP+1
700 QQ=QQ+1
710 IF QQ>17 THEN 740
720 CALL HCHAR(QQ,18,PP)
730 GOTO 690
740 RANDOMIZE
750 R=INT(10*RND)+8
760 RANDOMIZE
770 C=INT(10*RND)+19
780 CALL GCHAR(R,C,N)
790 IF N=104 THEN 740
800 A=A+1
810 IF A>20 THEN 850
820 CALL HCHAR(R,C,104)
830 CALL SOUND(100,1760,10)
840 GOTO 740
850 CALL HCHAR(5,5,112)
860 GOTO 870
870 CALL KEY(0,K,S)
880 IF S=0 THEN 870
890 IF S=-1 THEN 870
900 IF K=65 THEN 1010
910 IF K=66 THEN 1060
920 IF K=67 THEN 1110
930 IF K=68 THEN 1160
940 IF K=69 THEN 1210
950 IF K=70 THEN 1260
960 IF K=71 THEN 1310
970 IF K=72 THEN 1360
980 IF K=73 THEN 1410
990 IF K=74 THEN 1460
1000 GOTO 870
1010 ON Z GOTO 1020,1040
1020 F=5
1030 GOTO 1510
1040 F=19
1050 GOTO 1510
1060 ON Z GOTO 1070,1090
1070 F=6
1080 GOTO 1510
1090 F=20
1100 GOTO 1510
1110 ON Z GOTO 1120,1140
1120 F=7
1130 GOTO 1510
1140 F=21
1150 GOTO 1510
1160 ON Z GOTO 1170,1190
1170 F=8
1180 GOTO 1510

```

```

1190 F=22
1200 GOTO 1510
1210 ON Z GOTO 1220,1240
1220 F=9
1230 GOTO 1510
1240 F=23
1250 GOTO 1510
1260 ON Z GOTO 1270,1290
1270 F=10
1280 GOTO 1510
1290 F=24
1300 GOTO 1510
1310 ON Z GOTO 1320,1340
1320 F=11
1330 GOTO 1510
1340 F=25
1350 GOTO 1510
1360 ON Z GOTO 1370,1390
1370 F=12
1380 GOTO 1510
1390 F=26
1400 GOTO 1510
1410 ON Z GOTO 1420,1440
1420 F=13
1430 GOTO 1510
1440 F=27
1450 GOTO 1510
1460 ON Z GOTO 1470,1490
1470 F=14
1480 GOTO 1510
1490 F=28
1500 GOTO 1510
1510 CALL KEY(0,K,S)
1520 IF S=0 THEN 1510
1530 IF S=-1 THEN 1510
1540 IF K=48 THEN 1650
1550 IF K=49 THEN 1670
1560 IF K=50 THEN 1690
1570 IF K=51 THEN 1710
1580 IF K=52 THEN 1730
1590 IF K=53 THEN 1750
1600 IF K=54 THEN 1770
1610 IF K=55 THEN 1790
1620 IF K=56 THEN 1810
1630 IF K=57 THEN 1830
1640 GOTO 1510
1650 G=8
1660 ON Z GOTO 1850,1960
1670 G=9
1680 ON Z GOTO 1850,1960
1690 G=10
1700 ON Z GOTO 1850,1960
1710 G=11
1720 ON Z GOTO 1850,1960
1730 G=12
1740 ON Z GOTO 1850,1960
1750 G=13
1760 ON Z GOTO 1850,1960
1770 G=14
1780 ON Z GOTO 1850,1960
1790 G=15
1800 ON Z GOTO 1850,1960
1810 G=16
1820 ON Z GOTO 1850,1960
1830 G=17
1840 ON Z GOTO 1850,1960
1850 CALL GCHAR(G,F,W)
1860 IF W=120 THEN 870
1870 H=H+1
1880 IF H>20 THEN 1920
1890 CALL HCHAR(G,F,120)
1900 CALL SOUND(100,277,10)
1910 GOTO 870

```

```

1920 CALL HCHAR(20,5,120)
1930 CALL SOUND(100,330,10,494,10,784,10)
1940 Z=2
1950 GOTO 2110
1960 CALL GCHAR(G,F,U)
1970 IF U=96 THEN 2030
1980 IF U=104 THEN 2060
1990 IF U=112 THEN 2010
2000 IF U=128 THEN 2010
2010 CALL SOUND(100,110,10)
2020 GOTO 870
2030 CALL HCHAR(G,F,128)
2040 CALL SOUND(100,-5,10)
2050 GOTO 2110
2060 CALL HCHAR(G,F,112)
2070 CALL SOUND(500,523,10,740,10,831,10)
2080 T=T+1
2090 IF T=20 THEN 2280
2100 GOTO 2110
2110 RANDOMIZE
2120 CC=INT(10*RND)+5
2130 RANDOMIZE
2140 RR=INT(10*RND)+8
2150 CALL GCHAR(RR,CC,0)
2160 IF 0=96 THEN 2200
2170 IF 0=120 THEN 2230
2180 IF 0=128 THEN 2110
2190 IF 0=136 THEN 2110
2200 CALL HCHAR(RR,CC,128)
2210 CALL SOUND(100,-7,10)
2220 GOTO 870
2230 CALL HCHAR(RR,CC,136)
2240 CALL SOUND(500,110,10,117,10,123,10)
2250 V=V+1
2260 IF V=20 THEN 2550
2270 GOTO 870
2280 PRINT TAB(8);"E VA BENE HAI VINTO"
2290 CALL SOUND(200,233,10)
2300 CALL SOUND(200,262,10)
2310 CALL SOUND(400,277,10)
2320 CALL SOUND(200,262,10)
2330 CALL SOUND(200,233,10)
2340 CALL SOUND(400,220,10)
2350 CALL SOUND(200,233,10)
2360 CALL SOUND(200,262,10)
2370 CALL SOUND(400,175,10)
2380 CALL SOUND(200,196,10)
2390 CALL SOUND(200,220,10)
2400 CALL SOUND(400,233,10)
2410 CALL SOUND(200,208,10)
2420 CALL SOUND(200,185,10)
2430 CALL SOUND(400,175,10)
2440 CALL SOUND(200,156,10)
2450 CALL SOUND(200,139,10)
2460 CALL SOUND(400,131,10)
2470 CALL SOUND(200,139,10)
2480 CALL SOUND(200,156,10)
2490 CALL SOUND(200,175,10)
2500 CALL SOUND(200,156,10)
2510 CALL SOUND(200,139,10)
2520 CALL SOUND(200,131,10)
2530 CALL SOUND(400,117,10)
2540 GOTO 2570
2550 PRINT TAB(8);"TI HO VINTO UMANO"
2560 CALL SOUND(1000,-7,10)
2570 PRINT TAB(8);"Z FOR FLAY"
2580 CALL KEY(0,K,S)
2590 IF S=0 THEN 2580
2600 IF S=-1 THEN 2580
2610 IF K=90 THEN 80
2620 GOTO 2580

```